



---

## Gra Sowa Mądra Głowa – Może Pomnożę Alexander



|              |           |
|--------------|-----------|
| Kod towaru:  | ALEGR7694 |
| Producent:   |           |
| Dostępność:  | 24-48h    |
| Cena netto:  | 29.68 zł  |
| Cena brutto: | 36.51 zł  |

- 
- Przenieś się na piękną łąkę, zostań pracowitą pszczołką, wypełnij swój kwiatek żetonami i naucz się ekspresowo tabliczki mnożenia!
  - Gra planszowa pomagająca w nauce i utrwaleniu umiejętności mnożenia. Każdy gracz w swojej kolejce rzuca 2 razy kostką i porusza się po
  - planszy dwoma pionkami niezależnie
  - Liczby znajdujące się na polach, na których gracz postawił pionki należy ze sobą pomnożyć podając wynik w czasie odmierzonego przez klepsydrę
  - Prawidłowa odpowiedź to punt – żeton, którym wypełniamy swoją tabliczkę w kształcie kwiatka
  - Wygrywa ten, kto pierwszy wypełni żetonami otwory w swoim kwiatku. Żeby nie było zbyt łatwo na graczy czekają pola specjalne, które ułatwiają lub utrudniają wykonanie zadania
  - Wspaniała propozycja dla dzieci, pozwalająca szybko i na wesoło opanować tabliczkę mnożenia
  - Nauka bez stresu, nerwów, z uśmiechem na twarzy!
  - Zawartość opakowania: tabliczki - kwiatki - 6 szt., plansza, tabliczka mnożenia, żetony - 60 szt. (wkładane w tabliczki - kwiatki), pionki - 2 szt., kostka do gry, klepsydra, instrukcja

**Marker4U.pl**

Boczna 5

62-800 Kalisz

bok@markerbiuro.com.pl

Telefon: 884-760-760

gg:

skype:

---

- Wiek graczy od: 8 lat
- Liczba graczy: 2-6 os
- Liczba elementów: 73