



Gra Sowa Mądra Głowa – Może Pomnożę Alexander



Kod towaru:	ALEGR7694
Producent:	
Dostępność:	24-48h
Cena netto:	29.68 zł
Cena brutto:	36.51 zł

- Przenieś się na piękną łąkę, zostań pracowitą pszczołką, wypełnij swój kwiatek żetonami i naucz się ekspresowo tabliczki mnożenia!
- Gra planszowa pomagająca w nauce i utrwaleniu umiejętności mnożenia. Każdy gracz w swojej kolejce rzuca 2 razy kostką i porusza się po
- planszy dwoma pionkami niezależnie
- Liczby znajdujące się na polach, na których gracz postawił pionki należy ze sobą pomnożyć podając wynik w czasie odmierzonego przez klepsydrę
- Prawidłowa odpowiedź to punt – żeton, którym wypełniamy swoją tabliczkę w kształcie kwiatka
- Wygrywa ten, kto pierwszy wypełni żetonami otwory w swoim kwiatku. Żeby nie było zbyt łatwo na graczy czekają pola specjalne, które ułatwiają lub utrudniają wykonanie zadania
- Wspaniała propozycja dla dzieci, pozwalająca szybko i na wesoło opanować tabliczkę mnożenia
- Nauka bez stresu, nerwów, z uśmiechem na twarzy!
- Zawartość opakowania: tabliczki - kwiatki - 6 szt., plansza, tabliczka mnożenia, żetony - 60 szt. (wkładane w tabliczki - kwiatki), pionki - 2 szt., kostka do gry, klepsydra, instrukcja

Marker4U.pl

Boczna 5

62-800 Kalisz

bok@markerbiuro.com.pl

Telefon: 884-760-760

gg:

skype:

-
- Wiek graczy od: 8 lat
 - Liczba graczy: 2-6 os
 - Liczba elementów: 73